Algoritmo

Resolución de Problemas

Alumno: Tobias Orban

1. Lo que yo entiendo por por estrategia de solución es que es lo que vamos a tener en cuenta para llevar a cabo un objetivo y división en subtareas o mudulos es que dividir las primitivas dentro de modulos para que nuestro código pueda ser mas legible.

Lo que entiendo por procedimiento es que es un conjunto de primitivas expresadas en el orden adecuado para crear una nueva tarea.

Lo que yo entiendo por calidad del programa es la calidad de el procedimiento incluyendo todo los factores para que sirva y sea optimo.

1. Un a primitiva es una acción que genera un efecto (reproducir un sonido, pintar a una imagen, mover un objeto, etcétera) y que las secuencias de comandos permiten encadenar (o componer) comandos de forma ordenada.

Un Procedimiento es un conjunto de primitivas expresadas en el orden adecuado para crear una nueva tarea.

1. El principal objetivo de estas actividades lúdicas es incorporar un método de resolución de problemas que sirva para asimilar con mayor facilidad la tarea de programar